



Brincadeiras de Faz-de-Conta

Apresentação

As brincadeiras de faz-de-conta são aquelas nas quais, "as crianças sozinhas ou em grupo, procuram, por meio da representação de diferentes papéis, compreender o mundo a sua volta" (FRIEDMANN, A. 1996). Neste tipo de brincadeira, a criança tem a oportunidade de elaborar conflitos e frustrações vivenciando fatos cotidianos de seu mundo real, através do brincar.

Propiciar um ambiente adequado à brincadeira é fundamental, bem como a incrementação de materiais necessários para sua realização. Assim, devemos oferecer as crianças diversidade de materiais para cada temática: HOSPITAL (uniforme de enfermeira, consultório médico); CASINHA (móveis de dormitório, com berço, cama, guarda-roupa, roupas de boneca, bonecas); COZINHA (pia de lavar louça, geladeira, fogão, mesas e cadeiras, louças, panelinhas e outros utensílios de cozinha); SUPERMERCADO (carrinho de feira e coisas para comprar); TEATRO (camarim com espelho, fantasias, chapéus, adereços, bijuterias e maquiagem). Roupas e sapatos usados podem ser muito valiosos para brincar de mamãe e papai. Um xale usado ou uma gravata podem facilitar a investidura de um personagem qualquer.

As brincadeiras de faz-de-conta são propiciadoras do desenvolvimento global das crianças, principalmente nos aspectos: afetivo-emocional-social, estimulando a criatividade e ajudando a criança a interpretar a sua realidade.

Andar de Trem

IDADE

A partir de **3** anos

PARTICIPANTES

A partir de **2** participantes

MATERIAL

Elástico grande com aproximadamente quatro metros

FONTE
G3, Cezile Albino Franco - CE

PROCEDIMENTOS

- # Dar um nó juntando as pontas de um elástico.
- # Duas crianças ficam em cada extremidade do elástico por dentro mantendo-o esticado simulando um vagão.
- # As outras crianças ficam nas paradas (estações de trem) que devem ser combinadas antes do início da brincadeira.
- # Quando o trem passa as crianças entram.
- # E quando quiserem pedem (combinam um sinal) para descer.

Armazém

IDADE

A partir de **3** anos

PARTICIPANTES

A partir de **2** participantes

MATERIAL

Produtos de "supermercado ou armazém", como: legumes, frutas, arroz, feijão, macarrão, sabonete, xampu, entre outros ou miniaturas de brinquedo para representá-los

FONTE
G3 Núcleo de Formação Humana NORVISED-GF

PROCEDIMENTOS

- # Fazer uma bancada com uma tábua ou mesa.
- # Colocar os produtos, tais como: frutas, verduras, leite, ovos, chocolate, sabonete, xampu, etc.
- # Brincar livremente de vendedor e consumidor.
- # O dinheiro simbólico pode ser feito de jornal.

Faz-de-Conta

Brincar com Areia

IDADE

A partir de **1** ano

PARTICIPANTES

A partir de **1** participante

MATERIAL

Baldinho
Pazinha
Pedaco de pau pequeno

FONTE

001 Cecília Albano Franco - CE

Faz-de-Conta

Cadeirinha Fon-Fon

IDADE

A partir de **4** anos

PARTICIPANTES

A partir de **3** participantes

OUTROS NOMES

Cadeirinha

FONTE

001 Núcleo de Formação Humana N°001/SESI-SP

02 Núcleo de Formação Humana N°001/SESI-SP

PROCEDIMENTOS

Escolher três crianças.

Duas crianças montam a cadeirinha da seguinte forma: ficam uma de frente para a outra e estendem um dos braços apoiando o outro no antebraço. Para fechar a cadeirinha cada uma das crianças apóia o braço estendido na outra.

A terceira criança fica sentada na cadeirinha enquanto canta-se a música: "Cadeirinha Fon-Fon para jogar no chão".

Ela irá passeando até ser colocada no chão".

VARIAÇÕES

Com mais participantes, forma-se uma fila e as duas crianças que formarão a cadeirinha irão levando criança por criança.

OBSERVAÇÃO

Com crianças a partir de um ano, dois adultos formam a cadeirinha.

Brincar de Boneca

IDADE

A partir de **2** anos

PARTICIPANTES

A partir de **1** participante

MATERIAL

Boneca
Roupinhas
Acessórios necessários

FONTE

CE Núcleo de Formação Humana NPOB/SESI-SP
SP Núcleo de Formação Humana NPOB/SESI-SP

PROCEDIMENTOS

- # Propiciar um ambiente adequado à brincadeira, oferecendo à criança materiais necessários.
- # Brincar com a boneca vestindo, ninando, alimentando, relação mãe e filho, fazer comidinha para o nenê, etc.

Brincar de Calouro⁽¹⁾

IDADE

A partir de **5** anos

PARTICIPANTES

A partir de **6** participantes

MATERIAL

Tubo de desodorante, copinho de yakult entre outros para representar um microfone ou um microfone real

OUTROS NOMES

Show de Calouros⁽²⁾
Programa de Calouros⁽³⁾
Brincar de Artista⁽⁴⁾

POSSIBILIDADES ESPECÍFICAS DE DESENVOLVIMENTO

Há um forte componente humorístico

FONTE

(1), (4)
CE Núcleo de Formação Humana NPOB/SESI-SP
(2), (3)
SP Núcleo de Formação Humana NPOB/SESI-SP
(1)
CE Creche Aliano Franco - CE

PROCEDIMENTOS

- # Escolhe-se a criança que será o apresentador.
- # Um grupo de cinco crianças constituirá o "júri".
- # As demais crianças ficam sentadas representando a "platéia" e o apresentador com um "microfone" chamará a criança que queira cantar e a apresentará para a platéia.
- # A criança receberá o microfone e cantará a música que quiser.
- # Os jurados escolherão os melhores cantores.
- # Os calouros podem ser premiados.

VARIACIONES

- # O calouro canta até ser dado um sinal com apito ou buzina.

Faz-de-Conta

116

Brincar de Motorista

IDADE

A partir de **3** anos

PARTICIPANTES

A partir de **1** participante

PROCEDIMENTOS

Propiciar um ambiente adequado à brincadeira, oferecendo à criança os materiais necessários.

Escolher uma criança para ser o guarda de trânsito e as demais serão os motoristas.

Os motoristas iniciam a corrida obedecendo às ordens do guarda.

VARIÇÕES

As crianças podem determinar suas próprias regras.

O grupo pode utilizar-se de materiais como carrinho, criar sinais de trânsito, etc.

FONTE

GE Núcleo de Formação Humana NFD/SESI-SP

Brincar de Fada, Bruxa, Princesa...

IDADE

A partir de **3** anos

PARTICIPANTES

A partir de **1** participante

MATERIAL

Roupas e acessórios

Sucatas em geral

PROCEDIMENTOS

Propiciar um ambiente adequado à brincadeira, oferecendo à criança materiais necessários.

Deixar a criança escolher seu personagem: fada, bruxa, princesa, príncipe, animais, super-heróis, polícia e ladrão, mocinho e bandido, guerreiros da televisão

Deixar a criança construir a sua própria brincadeira.

FONTE

GE Núcleo de Formação Humana NFD/SESI-SP
GP Núcleo de Formação Humana NFD/SESI-SP

Faz-de-Conta